

INTRYGANCI – gra karciana – www.lucrum.pl

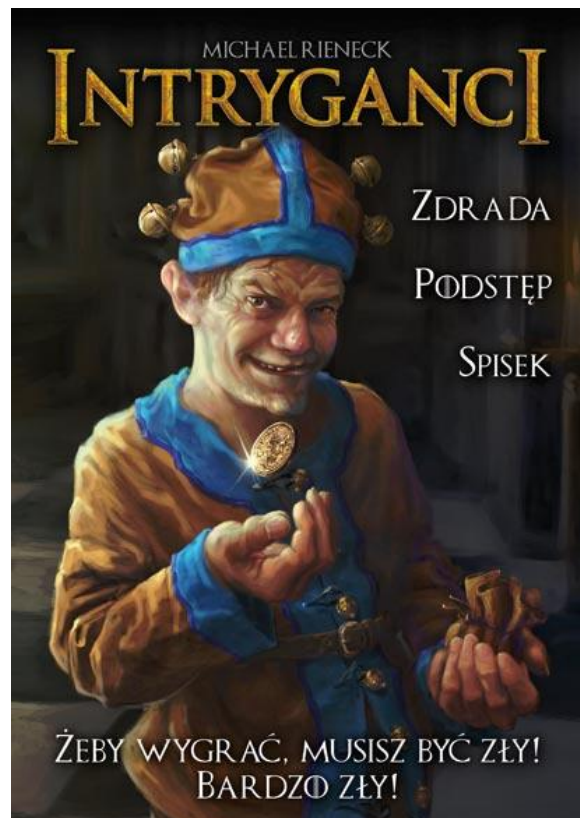
Specyfikacja

- Rozgrywka: 30-60 min.
- Liczba graczy: 3-5
- Wiek graczy: 10+
- Wymiary pudełka: 11 x 15 x 3,5 cm
- Waga 1 egz. gry: 225 g

Zawartość pudełka

- 8 postaci: Dama, Doradca, Karzeł, Król, Mag, Służka, Strażnik, Szpieg
- 5 kart „cyfrowych”
- 5 kart „poleceń”
- 6 kolorów kart: grafit (20 kart), niebieski (9 kart), szary (9 kart), pomarańczowy (9 kart), zielony (9 kart), bordowy (9 kart)
- instrukcja gry w języku polskim

Kod paskowy



Intryganci – gra karciana dla miłośników interakcji negatywnych.

Żeby wygrać, musisz być zły! Bardzo zły.

W palacowych korytarzach znów słychać szepty. Wszędzie zdrada, podstęp i spisek.

W ciemnym zaułku spotkali się nie bez przypadku strażnik, służka oraz szpieg króla. Intryga to drugie imię każdego z nich. Czekają na nadwornego maga i damę dworu, którzy się spóźniają. Gdzie jest karzeł? Co zamierzają osiągnąć tym razem?

Spiskuj, donoś i bądź czujny! Jeśli uknujesz spisek idealny – wtedy zapunktujesz! Ale pamiętaj, Twoja tajemnica musi pozostać w kręgu zaufanych. Bądź jednak pewien, że jest wielu, którzy z przyjemnością doniosą królowi o Twoich niecnych knowaniach.

Możesz też wydać królowi innych intrygantów. Gdy twój przeciwnik pójdzie na szafot – zapunktują wszyscy prócz ofiary.

Twoje credo: cel uświęca środki. A Ty dojdiesz do niego choćby po trupach.

